

КПО

Проектирование

Лекция №5 (версия 1.0)

```
sent"/>  
fish.web.present
```

```
<!-- do not forg
```

```
oot}" else="{gfv
```

```
app.context-root]
```

```
resent">
```

```
b]"/>
```

Структурный анализ

Структурный анализ- один из формализованных методов анализа требований к ПО.

Автор метода – Том Де Марко (1979).

Программный продукт рассматривается как преобразователь информационного потока данных. Основной элемент анализа – диаграмма потоков данных.

Сущность структурного подхода к разработке ПО заключается в декомпозиции (разбиении) на автоматизируемые функции: система разбивается на функциональные подсистемы, которые в свою очередь делятся на подфункции, подразделяемые на задачи и так далее. Процесс разбиения продолжается вплоть до конкретных процедур.

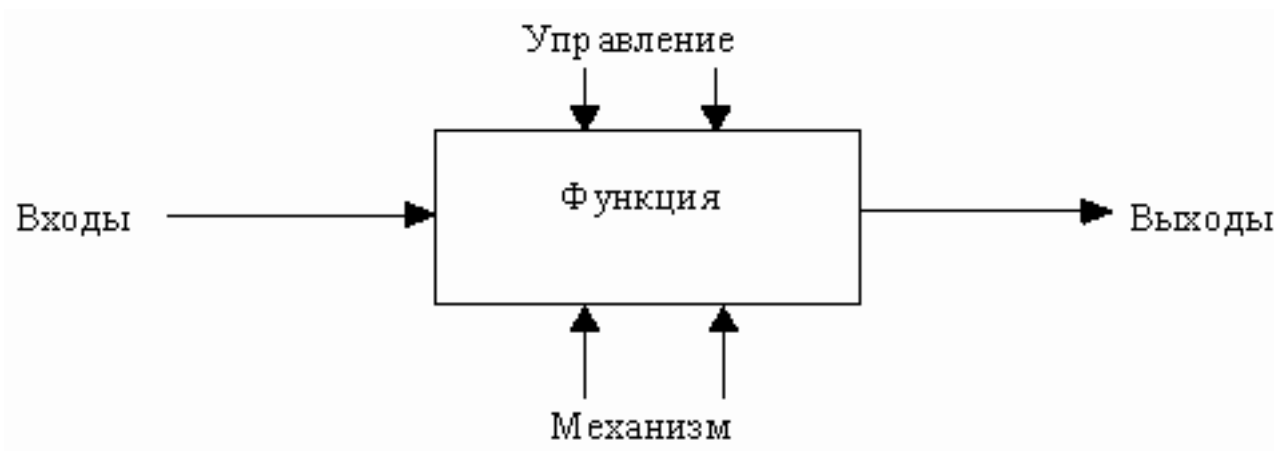
Структурный анализ

В структурном анализе используются в основном две группы средств, иллюстрирующих функции, выполняемые системой и отношения между данными. Наиболее распространенными являются следующие:

- SADT (Structured Analysis and Design Technique) модели и соответствующие функциональные диаграммы;
- DFD (Data Flow Diagrams) диаграммы потоков данных;
- ERD (Entity-Relationship Diagrams) диаграммы "сущность-связь".

SADT

Методология SADT разработана Дугласом Россом. На ее основе разработана, в частности, известная методология IDEF0 (Icam DEFinition), которая является основной частью программы ICAM (Интеграция компьютерных и промышленных технологий), проводимой по инициативе ВВС США.



DFD

ДПД - графическое средство для изображения информационного потока и преобразований, которым подвергаются данные при движении от входа к выходы системы.

```
sent"/>  
fish.web.present
```

```
<!-- do not forg
```

```
oot)" else="$ {gf
```


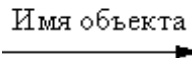
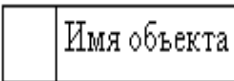
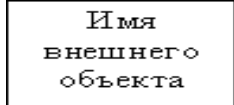
```
app.context-root
```

```
resent">
```

```
b]"/>
```

2 <project def
 3 <target r
 4 <pro
 5 <ava
 6 <ava
 7 <ava
 8 <tem
 9 <ech
 10 </target>
 11
 12 <target r
 13 <tem
 14 <cop
 15

16 Диаграммы потоков данны (DFD - Data Flow Diagramm) строятся из следующих элементов:

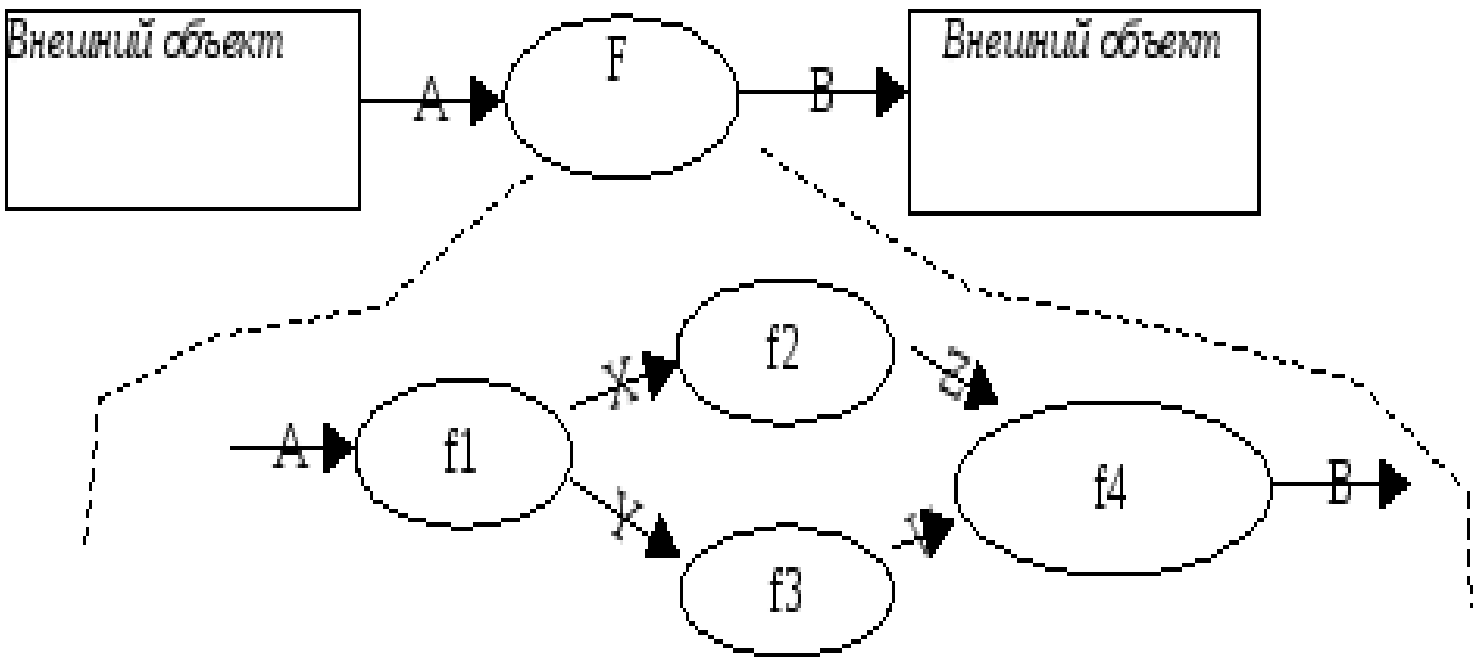
Элемент	Описание	Обозначение
Функция	Действие, выполняемое моделируемой системой	
Поток данных	Объект, над которым выполняется действие. Может быть информационным (логическим) или управляющим. (Управляющие потоки обозначаются пунктирной линией со стрелкой).	
Хранилище данных	Структура для хранения информационных объектов	
Внешняя сущность	Внешний по отношению к системе объект, обменивающийся с нею потоками данных	

30
 31
 32
 33
 34 Такой тип обозначений элементов DFD-диаграммы получил название "нотация Йордона - Де Марко", по именам разработавших его специалистов.
 35
 36

DFD

```
2 <project def:
3   <target y
4     <proj
5     <ava
6     <ava
7     <ava
8     <tem
9     <ech
10  </target>
11
12  <target y
13    <tem
14
15  <target n
16    <temp
17    <copy
```

```
sent"/>
fish.web.present
<!-- do not forg
```



ПДД0

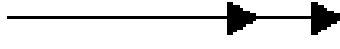

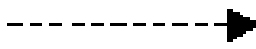
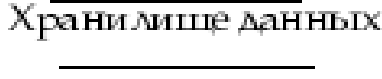
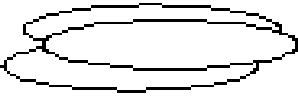
ПДД1

```
se="S(gf)
xt-root)
```

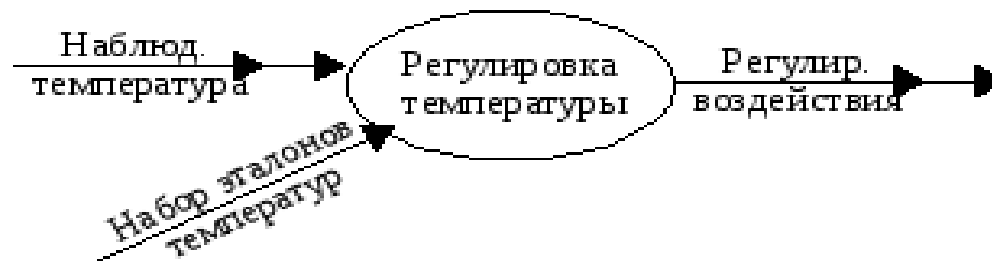
```
resent">
b)"/>
```

DFD

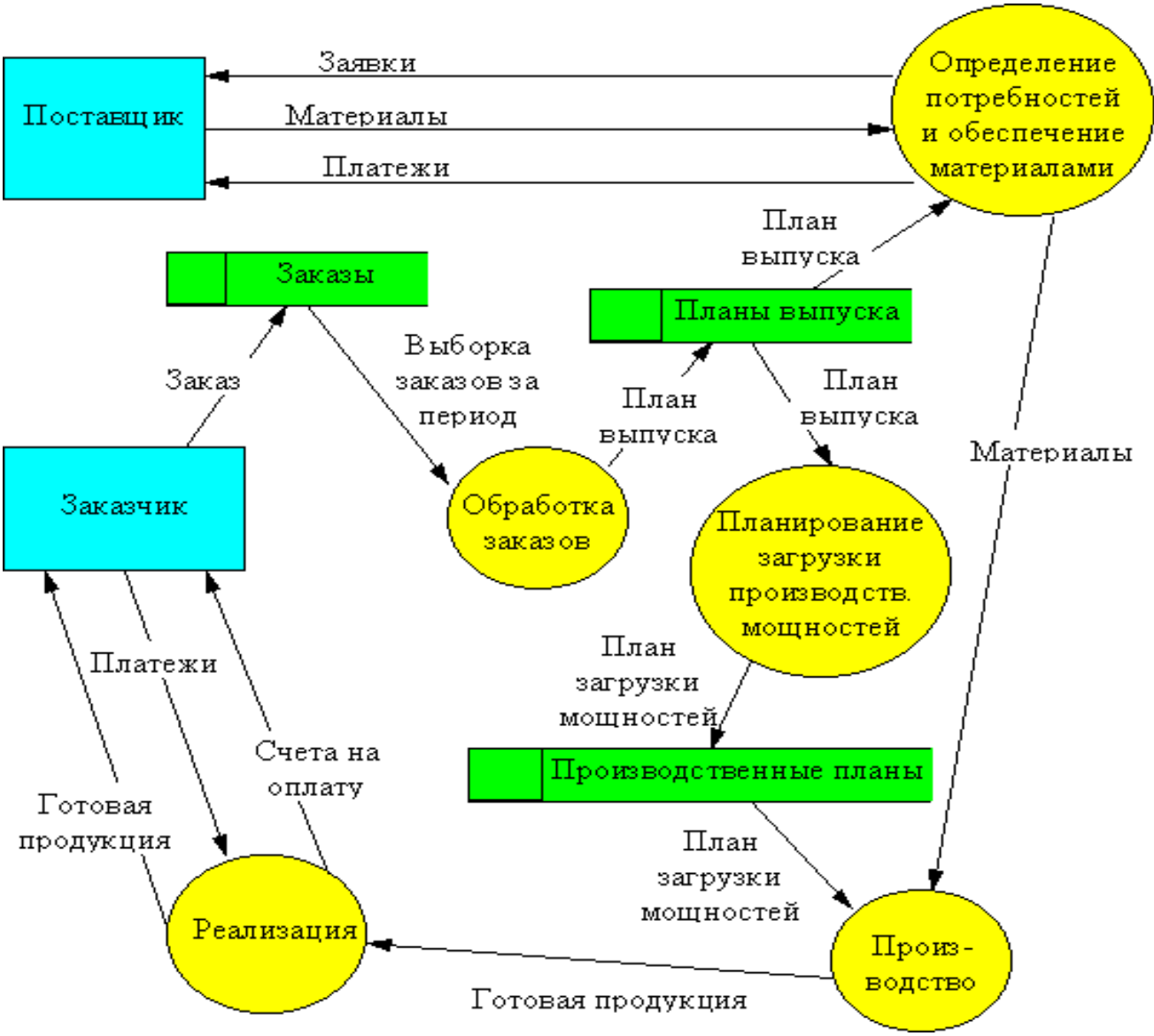
```
sent"/>  
fish.web.present  
<!-- do not for
```

	Квазинепрерывный поток
	Преобразователь управлений или событий (принимает события и данные на входе и формирует на выходе сигналы управления)
	Поток управлений или событий
	Склад потоков управлений, которые запоминаются для использования процессами
	Множественный запрос одного и того же процесса

Пример:



DFD



sent"/>
fish.web.present

<!-- do not for

oot)" else="\$ {gf

app.context-root

resent">

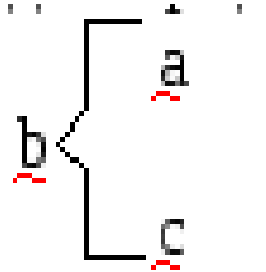
b]"/>

Метод Варнье-Орра

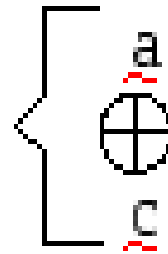
```
sent"/>  
fish.web.present  
<!-- do not forg
```

```
2 <project def:  
3   <target :  
4     <pro:  
5     <ava:  
6     <ava:  
7     <ava:  
8     <tem:  
9     <ech:  
10  </target:  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36
```

Последовательность



Выбор



Повторение



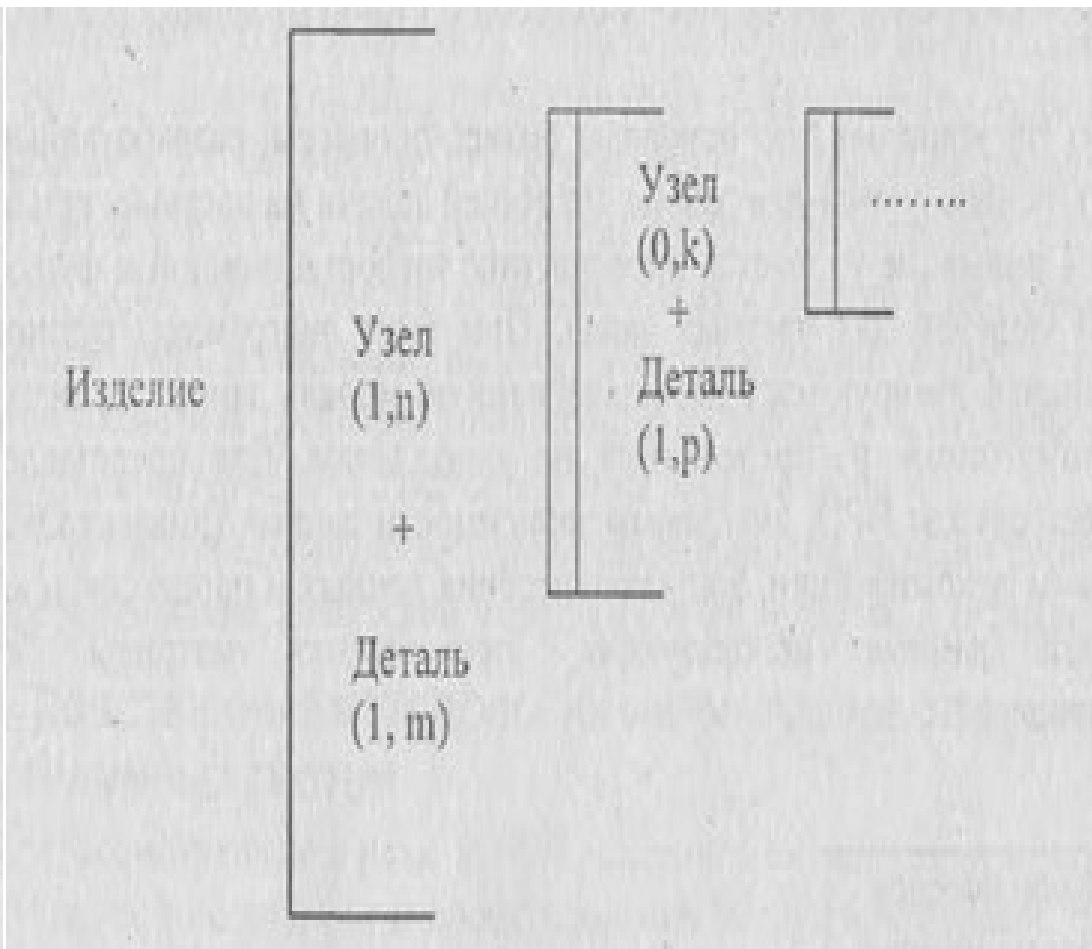
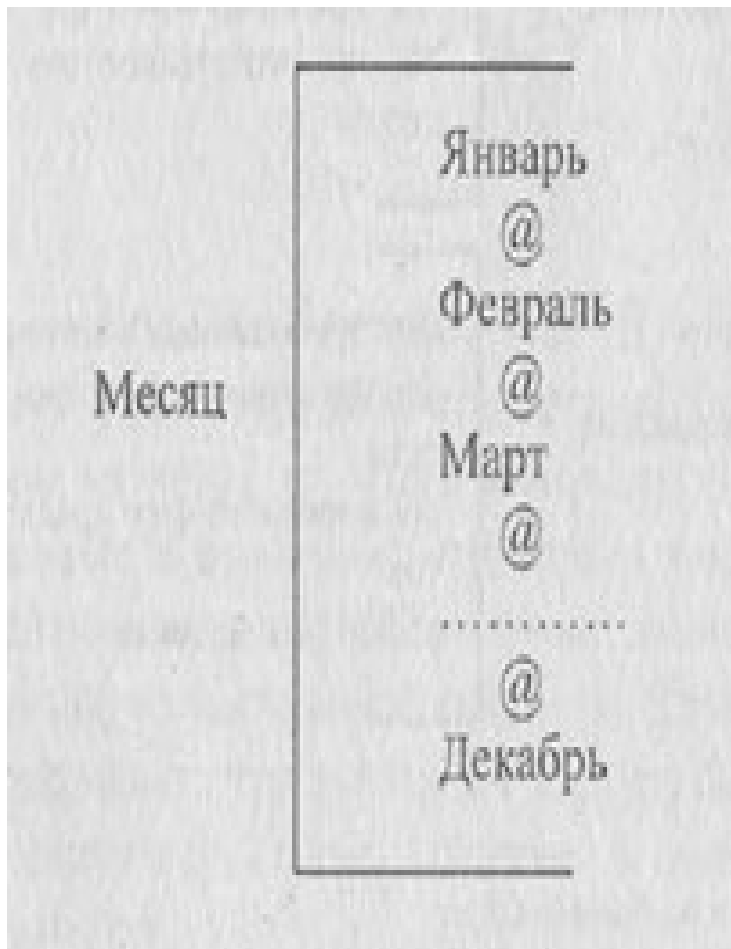
```
:"S(gf)
```

```
:-root)
```

Метод Варнье-Орра

```
2 <project def:
3   <target y
4     <pro:
5     <ava:
6     <ava:
7     <ava:
8     <tem:
9     <ech:
10  </target>
```

```
sent"/>
fish.web.present
<!-- do not forg
```



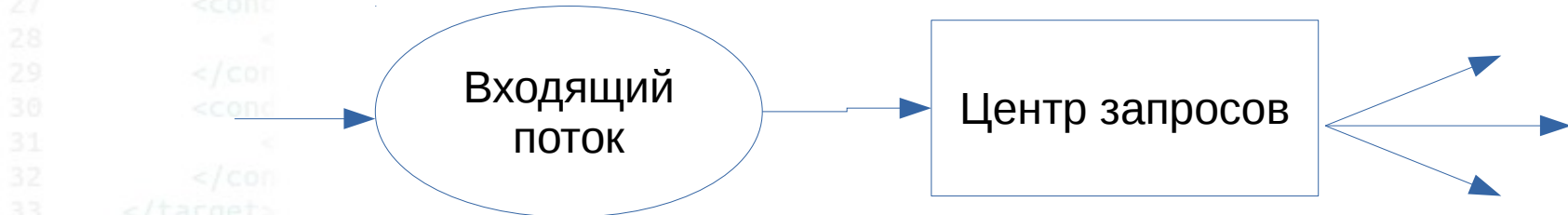
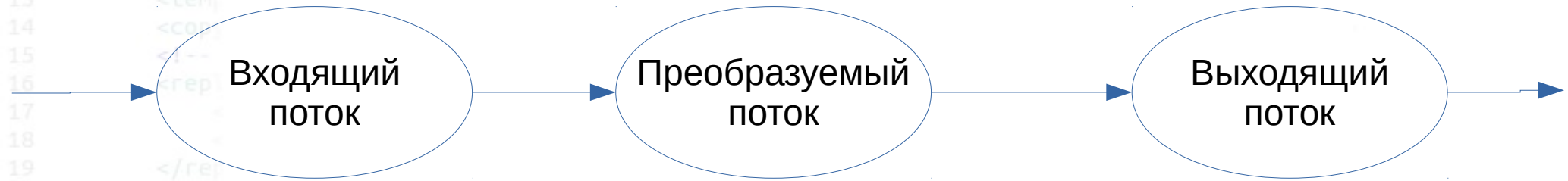
Метод анализа Джексона

- 1) **Объект – действие.** Определяются объекты. Источники или приемники информации и действия – события реального мира, воздействующие на объекты.
- 2) **Объект – структура.** Действие над объектами представляются диаграммами Джексона.
- 3) **Начальное моделирование.** Объекты и действия представляются как обрабатывающая модель. Определяются связи между моделью и реальным миром.
- 4) **Доопределение функций.** Выделяются и описываются сервисные функции.
- 5) **Учет системного времени.** Определяются и оцениваются характеристики планирования будущих процессов
- 6) **Реализация.** Согласование с системной средой, разработка аппаратной платформы.

Метод структурного проектирования

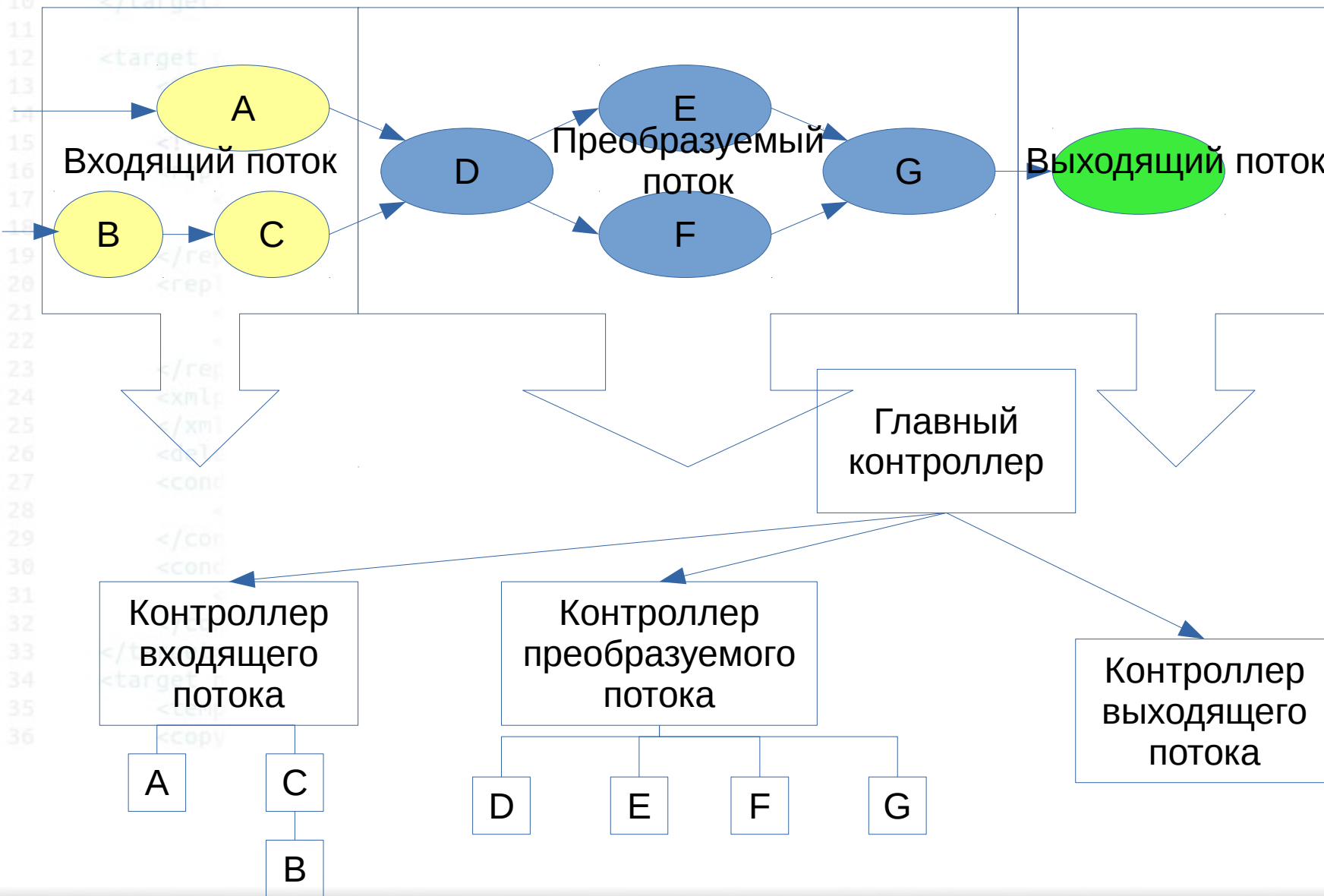
```
2 <project def
3   <target r
4     <pro
5     <ava
6     <ava
7     <ava
8     <tem
9     <ech
10  </target>
11
12  <target r
13    <tem
14    <cop
15    <!--
16    <rep
17
18
19  </rep
20  <repl
21
22
23  </rep
24  <xm
25  </xm
26  <del
27  <conc
28
29  </cor
30  <con
31
32  </con
33 </target>
34 <target n
35   <tem
36   <copy
```

```
sent"/>
fish.web.present
<!-- do not forg
oot}" else="${gfv
app.context-root}
resent">
b]"/>
```



Проектирование

```
sent"/>  
fish.web.present  
<!-- do not forg
```



```
oot)" else="$gfv  
app.context-root  
resent">  
b]"/>
```

Проектирование

