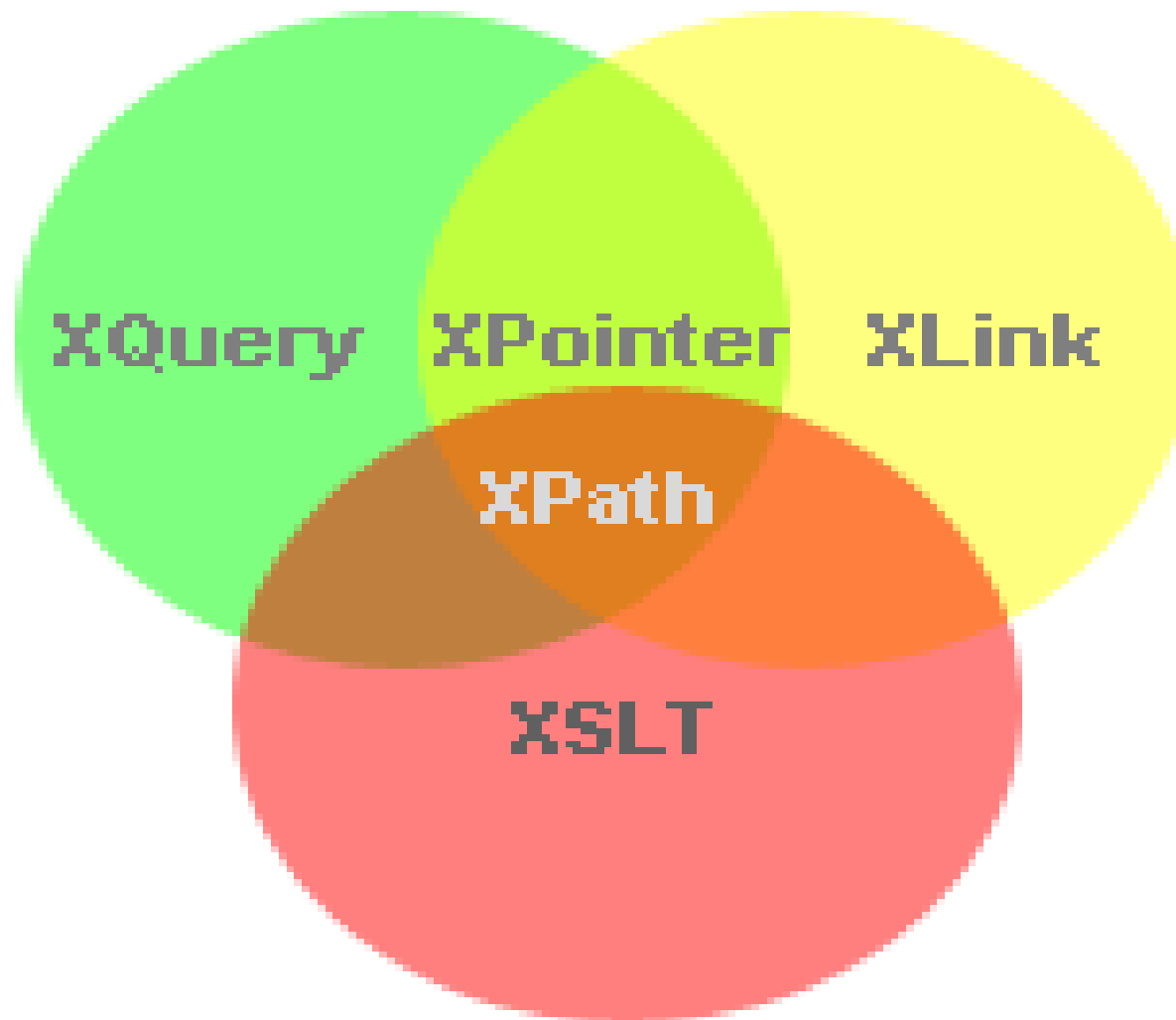


# Лабораторная работа №2

XPath

# XPath



# XPath

**XPath (XML Path Language)** — язык запросов к элементам XML-документа. Разработан для организации доступа к частям документа XML в файлах трансформации XSLT и является стандартом консорциума W3C. XPath призван реализовать навигацию по DOM в XML. В XPath используется компактный синтаксис, отличный от принятого в XML. В 2007 году завершилась разработка версии 2.0, которая теперь является составной частью языка XQuery 1.0. В декабре 2009 года началась разработка версии 2.1, которая использует XQuery 1.1.

На данный момент, самой популярной версией является XPath 1.0. Это связано с отсутствием поддержки XPath 2.0 со стороны открытых библиотек. В частности, речь идёт о LibXML, от которой зависит поддержка языка в браузерах с одной стороны и поддержка со стороны серверного интерпретатора с другой.

# Виды узлов

- Узлы документа
- Узлы-элементы
- Узлы-атрибуты
- Узлы пространств имен
- Узлы инструкций по обработке
- Узлы-комментарии
- Текстовые узлы

# XPath

- XPath выражения похожи на пути к файлам

```
<xsl:template match="job/title">
```

- / - абсолютный путь

```
<xsl:template match="/employee/job/title">
```

- // - поиск элементов на любой глубине

```
<xsl:template match="employee//name">
```

- \* - любой элемент

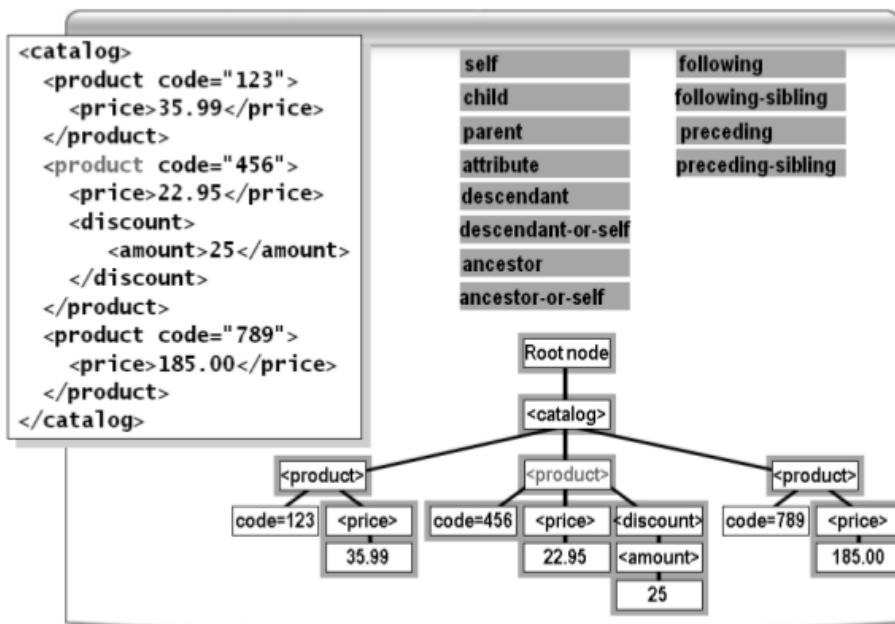
```
<xsl:template match="*">
```

# Оси

В Xpath используются выражения, указывающие на часть документа. Для этого используются: *оси поиска* и *фильтры*.

Поиск состоит из:

Ось поиска :: тест узла [предикат]



# Оси

- `ancestor::` — Возвращает множество предков.
- `ancestor-or-self::` — Возвращает множество предков и текущий элемент.
- `attribute::` — Возвращает множество атрибутов текущего элемента.
- `child::` — Возвращает множество потомков на один уровень ниже.
- `descendant::` — Возвращает полное множество потомков.
- `descendant-or-self::` — Возвращает полное множество потомков и текущий элемент.
- `following::` — Возвращает необработанное множество, ниже текущего элемента.
- `following-sibling::` — Возвращает множество элементов на том же уровне, следующих за текущим.
- `namespace::` — Возвращает множество имеющее пространство имён (то есть присутствует атрибут `xmlns`).

# Оси

- `parent::` — Возвращает предка на один уровень назад.
- `preceding::` — Возвращает множество обработанных элементов исключая множество предков.
- `preceding-sibling::` — Возвращает множество элементов на том же уровне, предшествующих текущему.
- `self::` — Возвращает текущий элемент.

Существуют сокращения для некоторых осей, например:

- `attribute::` — можно заменить на «`@`»
- `child::` — часто просто опускают
- `descendant::` — можно заменить на «`//`»
- `parent::` — можно заменить на «`..`»
- `self::` — можно заменить на «`.`»



# Тест узла (по имени и по виду)

• **Выборка узла по имени**

	Child examples	Attribute examples
Имя узла	price	@code
Все узлы	*	@*
Имя и пространство	aprefix:price	@aprefix:code
Все узлы в пространстве	aprefix:*	@aprefix:*

• **Выборка узлов по типу**

*axis::node-type-function()*

Например:

text()	processing-instruction()
node()	comment()

# Примеры

Example	Result
<code>child::book</code>	Selects all book nodes that are children of the current node
<code>attribute::lang</code>	Selects the lang attribute of the current node
<code>child::*</code>	Selects all element children of the current node
<code>attribute::*</code>	Selects all attributes of the current node
<code>child::text()</code>	Selects all text node children of the current node
<code>child::node()</code>	Selects all children of the current node
<code>descendant::book</code>	Selects all book descendants of the current node
<code>ancestor::book</code>	Selects all book ancestors of the current node
<code>ancestor-or-self::book</code>	Selects all book ancestors of the current node - and the current as well if it is a book node
<code>child::* / child::price</code>	Selects all price grandchildren of the current node

# Задача 3

1. Посмотреть содержимое таблицы lab2
2. Подсчитайте количество документов (documents) в первой записи
3. Подсчитайте количество книг (item) во второй записи
4. Получите список заголовков книг

# Предикаты

- **Выражение может иметь предикаты**

```
axis::node-test[predicate]...
```

- **Фильтрация**

Положение узла

```
product[last()]
```

Содержание узла

```
product[@code="123"]
```

Присутствие узла

```
product[@code]
```

- **Несколько предикатов**

Вычисление

слева - направо

```
product[3][@discount]
```

# Предикаты

1. Первый из элементов CCC, вложенных в элементы BBB:

```
/AAA/BBB/CCC[1]
```

2. Последний из элементов CCC, вложенных в элементы BBB:

```
/AAA/BBB/CCC[last()]
```

3. Все элементы документа с двумя вложенными элементами CCC:

```
//*[count(CCC)=2]
```

4. Все элементы документа с двумя любыми вложенными элементами:

```
//*[count(*)=2]
```

# Предикаты

- **Логические операции:**

`A and B, A or B`

- **Арифметические операции:**

`A + B, A - B, A * B, A div B,  
A mod B, - A`

- **Операции сравнения:**

`A = B, A != B, A > B, A < B,  
A >= B, A <= B`

# Предикаты (Логические функции)

- `or` — логическое «или»
- `and` — логическое «и»
- `=` — логическое «равно»
- `<` (`&lt;`) — логическое «меньше»
- `>` (`&gt;`) — логическое «больше»
- `<=` (`&lt;=`) — логическое «меньше либо равно»
- `>=` (`&gt;=`) — логическое «больше либо равно»

`boolean boolean(object)` - Приводит объект к логическому типу;

`boolean true()` - Возвращает истину.

`boolean false()` - Возвращает ложь.

`boolean not(boolean)` - Отрицание, возвращает истину если аргумент ложь и наоборот.

# Предикаты (Числовые функции)

- + — сложение
- - — вычитание
- \* — умножение
- div — обычное деление (не деление нацело!)
- mod — остаток от деления

number **number**(object?) - Переводит объект в число.

number **sum**(node-set) - Вернёт сумму множества, каждый тег множества будет преобразован в строку и из него получено число.

number **floor**(number) - Возвращает наибольшее целое число, не большее, чем аргумент.

number **ceiling**(number) - Возвращает наименьшее целое число, не меньшее, чем аргумент.

number **round**(number) - Округляет число по математическим правилам.



# Предикаты (Строковые функции)

- string **string**(object?) - Возвращает текстовое содержимое элемента. По сути возвращает объединенное множество текстовых элементов на один уровень ниже.
- string **concat**(string, string, string\*) - Объединяет две или более строк
- number **string-length**(string?) - Возвращает длину строки.
- boolean **contains**(string, string) - Возвращает истину, если первая строка содержит вторую, иначе возвращает ложь.
- string **substring**(string, number, number?) - Возвращает строку вырезанную из строки начиная с указанного номера, и если указан второй номер — количество символов.
- string **substring-before**(string, string) - Если найдена вторая строка в первой, возвращает строку до первого вхождения второй строки.

# Предикаты (Строковые функции)

- string **substring-after**(string, string) - Если найдена вторая строка в первой, возвращает строку после первого вхождения второй строки.
- boolean **starts-with**(string, string) - Возвращает истину если вторая строка входит в начало первой, иначе возвращает ложь.
- boolean **ends-with**(string, string) - Возвращает истину если вторая строка входит в конец первой, иначе возвращает ложь.
- string **normalize-space**(string?) - Убирает лишние и повторные пробелы, а также управляющие символы, заменяя их пробелами.
- string **translate**(string, string, string) - Заменяет символы первой строки, которые встречаются во второй строке, на соответствующие позиции символам из второй строки символы из третьей строки. `translate(«bar», «abc», «ABC»)` вернет `BAr`.

# Предикаты (Функции множеств)

\* — обозначает любое имя или набор символов, @\* — любой атрибут

\$name — обращение к переменной, где name — имя переменной или параметра.

[] — дополнительные условия выборки

{ } — если применяется внутри тега другого языка (например HTML), то XSLT процессор рассматривает содержимое фигурных скобок как XPath.

/ — определяет уровень дерева

node-set **node()** - Возвращает все узлы. Для этой функции часто используют заменитель '\*', но в отличие от звездочки — node() возвращает и текстовые узлы.

string **text()** - Возвращает набор текстовых узлов

# Предикаты (Функции множеств)

node-set **current()** - Возвращает множество из одного элемента, который является текущим. Если мы делаем обработку множества с условиями, то единственным способом дотянуться из этого условия до текущего элемента будет данная функция.

number **position()** - Возвращает позицию элемента в множестве. Корректно работает только в цикле `<xsl:for-each/>`

number **last()** - Возвращает номер последнего элемента в множестве. Корректно работает только в цикле `<xsl:for-each/>`

number **count**(node-set) - Возвращает количество элементов.

string **name**(node-set?) - Возвращает полное имя первого тега в множестве.

string **namespace-uri**(node-set?) - Возвращает ссылку на url определяющий пространство имён.

string **local-name**(node-set?) - Возвращает имя первого тега в множестве, без пространства имён.

node-set **id**(object) - Находит элемент с уникальным идентификатором

# Предикаты (Функции множеств)

node-set **current()** - Возвращает множество из одного элемента, который является текущим. Если мы делаем обработку множества с условиями, то единственным способом дотянуться из этого условия до текущего элемента будет данная функция.

number **position()** - Возвращает позицию элемента в множестве. Корректно работает только в цикле `<xsl:for-each/>`

number **last()** - Возвращает номер последнего элемента в множестве. Корректно работает только в цикле `<xsl:for-each/>`

number **count**(node-set) - Возвращает количество элементов.

string **name**(node-set?) - Возвращает полное имя первого тега в множестве.

string **namespace-uri**(node-set?) - Возвращает ссылку на url определяющий пространство имён.

string **local-name**(node-set?) - Возвращает имя первого тега в множестве, без пространства имён.

node-set **id**(object) - Находит элемент с уникальным идентификатором

# Предикаты (Системные функции)

node-set **document**(object, node-set?) - Возвращает документ, указанный в параметре object.

string **format-number**(number, string, string?) - Форматирует число согласно образцу, указанному во втором параметре, третий параметр указывает именованный формат числа, который должен быть учтён.

string **generate-id**(node-set?) - Возвращает строку, являющуюся уникальным идентификатором.

node-set **key**(string, object) - Возвращает множество с указанным ключом (аналогично функции id для идентификаторов).

string **unparsed-entity-uri**(string) - Возвращает непроанализированный URI, если такового нет, возвращает пустую строку.

boolean **element-available**(string) - Проверяет, доступен ли элемент или множество, указанное в параметре. Параметр рассматривается как XPath.

# Предикаты (Системные функции)

boolean **function-available**(string) - Проверяет, доступна ли функция, указанная в параметре. Параметр рассматривается как XPath.

object **system-property**(string) - Параметры, возвращающие системные переменные, могут быть:

- \* `xsl:version` — возвращает версию XSLT процессора.
- \* `xsl:vendor` — возвращает производителя XSLT процессора.
- \* `xsl:vendor-url` — возвращает URL, идентифицирующий

производителя.

Если используется неизвестный параметр, функция возвращает пустую строку.

boolean **lang**(string) - Возвращает истину, если у текущего тега имеется атрибут `xml:lang`, либо родитель тега имеет атрибут `xml:lang` и в нем указан совпадающий строке символ.

# Задача 2

1. Получить название (title) первой книги.
2. Получить название (title) второй книги.
3. Получить название первой книги только на русском.
4. Подсчитать количество публикаций от ИрГУПС.



# Подсказки

```
SELECT SUBSTRING(content,1,1000) FROM
```